**В Windows:**

- Системные свойства → Дополнительные параметры системы → Переменные окружения.

- с помощью командной строки:

set MY\_VAR=value

**В Linux/macOS:**

- Чтобы установить переменную окружения в текущем сеансе:

export MY\_VAR=value

- Чтобы переменная оставалась после перезагрузки, её добавляют в файл `~/.bashrc` (для bash):

export MY\_VAR=value